Дидактическая игра «Цветные квадраты»

Цель игры: Развитие логического мышления, памяти, сообразительности.

Ход игры: Сложить из **квадратиков** изображенные на рисунке фигуры так, чтобы стороны соприкасающихся **квадратов** имели одинаковую окраску.

Развитие мышления предполагает формирование таких операций, как анализ, синтез, умозаключение и дедукция. Для тренировки указанных способностей использую игру "**Цветные квадраты**". Для игры нужны десять **квадратов определенного цвета**, которые делаются из картона или **цветной бумаги**. Задача ребенка состоит в том, чтобы по предложенной воспитателем схеме сложить из **квадратов нужную фигуру**.

